



DATA MATA KULIAH PRASYARAT

Teknik Informatika D3

| KODE | MATA KULIAH | KODE | MATA KULIAH PRASYARAT |
|-------|---|-------|-----------------------------------|
| DT001 | PENDIDIKAN PANCASILA | - | - |
| DT002 | PENDIDIKAN AGAMA | - | - |
| DT042 | TUGAS AKHIR | DT032 | METODOLOGI PENELITIAN |
| DT047 | E-COMMERCE | - | - |
| DT054 | PENGANTAR JARINGAN KOMPUTER | - | - |
| DT055 | ETIKA PROFESI | - | - |
| DT057 | ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN | - | - |
| DT059 | KETERAMPILAN KOMPUTER DAN PENGELOLAAN INFORMASI | - | - |
| DT060 | LOGIKA INFORMATIKA | - | - |
| DT061 | PENGENALAN KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI | - | - |
| DT065 | REKAYASA PERANGKAT LUNAK | - | - |
| DT066 | PEMROGRAMAN WEB | - | - |
| DT067 | INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER | - | - |
| DT069 | SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS | - | - |
| DT070 | TEKNOLOGI GAME | - | - |
| DT071 | PROYEK SISTEM INFORMASI | DT035 | SISTEM INFORMASI MANAJEMEN |
| DT072 | KAPITA SELEKTA | - | - |
| DT074 | JARINGAN NIRKABEL | DT073 | JARINGAN KOMPUTER III |
| DT075 | BROADCASTING | DT086 | PROYEK MULTIMEDIA |
| DT076 | PROYEK PEMROGRAMAN | DT068 | PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK II |
| DT077 | MANAJEMEN STRATEGIK | - | - |
| DT078 | KECAKAPAN ANTAR PERSONAL | - | - |
| DT079 | SISTEM INFORMASI MANAJEMEN | - | - |
| DT080 | JARINGAN KOMPUTER II | DT028 | JARINGAN KOMPUTER I |
| DT081 | MULTIMEDIA | DT029 | KOMPUTER GRAFIS |
| DT003 | PENDIDIKAN AGAMA (NON MUSLIM) | - | - |
| DT005 | KALKULUS | - | - |
| DT008 | BAHASA INGGRIS I | - | - |
| DT011 | MANAJEMEN UMUM | - | - |
| DT022 | PENGOLAHAN BASIS DATA | - | - |
| DT024 | BAHASA INGGRIS III | DT016 | BAHASA INGGRIS II |



DATA MATA KULIAH PRASYARAT

Yogyakarta, 21 August 2009
Jurusan Teknik Informatika D3

Sudarmawan, MT

 (NIK : 190302035)